

APLIKASI CERITA ANAK WALT DISNEY BERBASIS ANDROID

(THE APPLICATION OF WALT DISNEY CHILDREN STORY BASED ON ANDROID)

Mohammad Levi Rifai
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
mohammadlevirifai@gmail.com

ABSTRACT

At this time to get an application about Walt Disney children's stories through an Android smartphone is still very minimal and rarely found. Some Walt Disney children's story applications that exist on Android smartphone applications only use English as a media reader for the story line and each story title on Walt Disney children's story applications are generally paid. Usually parents tell Walt Disney stories still use books at very expensive prices even Walt Disney series books on certain titles are only printed in limited editions. To overcome this we need a Walt Disney children's story application that can be used to assist parents in reading the contents of the story to their children in the application directly without having to read one word at a time in the contents of the story and use Indonesian visually and audio . This application is created using the Java programming language, Android Studio as the manufacturing software, SQLite for Database, the development method used is the Prototype model and the tool used in system design is UML (Unified Modeling Language). The purpose of this research is to build an Android-based mobile device application that can perform activities such as displaying story images and producing story reader voices. The final result is expected to be an android application that can help users enjoy the Walt Disney series that consists of several pages and on each page displays pictures of the story, makes the sound of stories in Indonesian, English and background music on each page of the story.

Keywords : Children's story application, Android, Java, SQLite, Prototype, UML.

ABSTRAK

Pada saat ini untuk mendapatkan aplikasi tentang cerita anak *walt disney* melalui *smartphone android* masih sangat minim dan jarang sekali ditemukan. Beberapa aplikasi cerita anak *walt disney* yang ada pada aplikasi *smartphone android* hanya menggunakan bahasa inggris sebagai media pembaca alur ceritanya serta setiap judul cerita pada aplikasi cerita anak *walt disney* umumnya berbayar. Biasanya orangtua anak menceritakan cerita *walt disney* masih menggunakan buku dengan harga yang sangat mahal bahkan buku serial *walt disney* pada judul tertentu hanya dicetak dalam edisi terbatas. Untuk mengatasi hal tersebut diperlukan sebuah aplikasi cerita anak *walt disney* yang dapat digunakan untuk membantu orangtua di dalam membacakan isi cerita kepada anaknya yang ada pada aplikasi secara langsung tanpa harus rumit membaca satu per satu kata di dalam isi cerita serta menggunakan bahasa indonesia secara visual dan audio. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java, Android Studio* sebagai *software* pembuatannya, *SQLite* untuk Database, metode pengembangan yang digunakan adalah model *Prototype* dan alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem adalah *UML (Unified Modelling Language)*. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi perangkat bergerak berbasis android yang dapat melakukan aktivitas seperti menampilkan gambar cerita dan mengeluarkan suara pembaca cerita. Hasil akhir yang diharapkan berupa aplikasi android yang dapat membantu pengguna menikmati cerita anak serial *walt disney* yang terdiri dari beberapa halaman serta di setiap halamannya menampilkan gambar cerita, mengeluarkan suara cerita berbahasa Indonesia, berbahasa inggris dan musik latar di tiap halaman cerita.

Kata Kunci : Aplikasi Cerita Anak, Android, *Java, SQLite, Prototype, UML.*